

Objetivos

1. Saber crear mis primeras macros utilizando el grabador para comprender el funcionamiento de automatizar tareas.
2. Conocer las formas de referencias celdas en la grabación de macros para realizar tareas automatizadas con rangos fijos o variables.
3. Saber realizar un ejemplo práctico mediante un conjunto de macros para comprender el funcionamiento general de macros.
4. Conocer las principales sentencias de programación y su clasificación para poder aplicarlas en supuestos prácticos.
5. Aprender a utilizar las herramientas en el entorno de programación VBA para poder programar de forma rápida y ágil.
6. Saber realizar un ejemplo práctico mediante programación en VBA para conocer los aspectos avanzados de la programación.

Parámetros de evaluación

1. Grabación de macros.
2. Grabación de macros utilizando referencias a celdas diferentes en ambos casos.
3. Resolución de problemas con macros.
4. Saber que sentencias utilizar en cada caso.
5. Configurar y saber utilizar el editor de VBA.
6. Resolución de problemas con programación VBA.

Programa

Unidad 1. Crear una macro.

1. ¿Qué es una macro?
 - 1.1. Crear una macro.
2. Propiedades de las macros.
3. Editor de VBA.
4. Guardar un libro de macros.

Unidad 2. Referenciar celdas

1. Referencias a celdas en macros.

Unidad 3. Grabador de macros.

1. Ejemplo práctico grabador de macros.

Unidad 4. Objetos y propiedades

1. Módulos.
2. Procedimientos.
 - 2.1. Procedimientos Sub.
3. Variables.
4. Estructuras de decisión.
5. Estructura de ciclo.

Unidad 5. El editor de VBA.

1. El entorno de desarrollo VBE.
2. Configurar el editor VBE.
 - 2.1. Tipografía.
 - 2.2. Introducción del código.
 - 2.3. Gestión de errores.

2.4.Ventanas.

Unidad 6. Ejemplo programando en VBA.

1. Presentación del ejemplo.
2. Código asociado al libro ThisWorkbook.
3. Código asociado a la inicialización del formulario
4. Código asociado a los botones de comando.