

Objetivos

1. Entender adecuadamente las labores a desempeñar como community manager para favorecer la comunicación empresarial.
2. Entender la importancia de medir y analizar las acciones y publicaciones realizadas para mejorar la comunicación corporativa.
3. Conocer las principales redes sociales existentes y su popularidad en España para definir la estrategia corporativa en Social Media.
4. Conocer Youtube como red social y sus aplicaciones empresariales para uso corporativo.
5. Obtener la capacidad para crear un plan de social media adecuado para nuestra estrategia de comunicación para completar el plan de marketing empresarial.
6. Conocer las principales herramientas a utilizar para realizar las labores de community manager para desarrollar la labor de community manager.

Parámetros de evaluación

1. Comprender el trabajo y las habilidades a desarrollar en la labor como community manager.
2. Conocer los principales KPI's existentes y las herramientas para monitorizar la efectividad de las acciones desarrolladas en el ámbito digital.
3. Conocer las principales redes sociales, su tipología y su popularidad nacional para definir la estrategia corporativa en Social Media.
4. Conocer Youtube como red social, su funcionamiento y aprender a utilizarlo adaptado a las necesidades empresariales para uso corporativo.
5. Aprender a realizar un plan de social media distinguiendo las redes sociales que mejor pueden cubrir las necesidades empresariales y el tipo de contenido adecuado para completar el plan de marketing.
7. Conocer y aprender a utilizar las principales herramientas más adecuadas para desarrollar la labor de community manager.

Programa

Unidad 1. Fundamentos.

1. El community manager, y eso... ¿Qué es?
2. Las funciones y tareas del community manager.
3. Consejos para realizar una buena labor como community manager.

Unidad 2. Métricas y analíticas.

1. La Importancia de medir.
2. ¿Qué son los KIP'S?
3. Los tipos de KIP'S.
4. Analítica web y sus herramientas: Google Analytics.

Unidad 3. Redes sociales y su impacto nacional.

1. Las redes sociales, un poco de historia y alguna definición.
2. Una audiencia en evolución.
3. Tipología de redes sociales.
4. El uso de redes sociales en España.

Unidad 4. Youtube. El vídeo como herramienta.

1. YouTube: una red social y una plataforma de vídeos.
2. Un poco de historia, ¿Qué ha pasado desde "Me at the zoo"?
3. Youtube y empresa. ¿Por qué tener un canal de YouTube beneficia la comunicación corporativa?

4. ¿Cómo hacer un canal de empresa en Youtube?
5. ¿Qué estadísticas tengo que tener en cuenta en YouTube?

Unidad 5. Social Media Plan, la creación de una estrategia de publicaciones en redes sociales.

1. Plan de Social Media: la planificación allanará el camino.
2. La vertiente psicológica en el Social Media.
3. Puntos del plan de Social Media.

Unidad 6. Las herramientas del community manager.

1. El día a día de un community manager.
2. Herramientas para facilitar esta labor.

Material desarrollado por

Víctor Ledesma Borrego

DIGITAL MARKETING / DISEÑO WEB Y DESARROLLO FRONT END / DISEÑO GRÁFICO Y PREIMPRESIÓN

Experiencia profesional

Diseñador UX & Frontend (Freepik Company) 2021 - Actualidad.

Front end Developer (Freelance Frontend Developer) 2018 - 2022.

Digital Marketing Specialist (Freelance Marketing and Creative Services) 2015 - 2021.

Social Media Manager (Fundación Unicaja) 2015 - 2017.

Redactor sección deportes (Hotnews.ro) 2014 - 2015

Comunity Manager, Asistente económico y comercial (Embajada de México en Rumanía) 2013 - 2015.

Competencia docente

Profesor del curso "Community manager en la web 2.0" (Área de la Juventud del Ayuntamiento de Málaga).

Profesor de Español en Corea.

Formación académica

Licenciado en Ciencias de la Comunicación, Periodismo (Universidad de Málaga).

Mass Media, Journalism (University of Incheon).

Ciencias de Comunicacáo, Jornalismo (Universidade do Minho).

Master en Social Media & Comunity Manager. Digital Marketing 2,0 (UNED).

Master en Desarrollo Web y Diseño Front End, Desarrollo de páginas Web, contenido digital multimedia y recursos informáticos (Gauss Multimedia).